



T.C.
ÇAYCUMA BELEDİYE BAŞKANLIĞI
SOKAK BASKETBOLU TURNUVASI
TEKNİK ŞARTNAMESİ



1. Maç,3x3 basketbol sahasında oynanacaktır. Geleneksel basketbol sahasının yarısı da kullanılabilir.
2. Maçlarda 7 numara basketbol topu kullanılacaktır.
3. Her takım 4 oyuncudan (sahada 3 oyuncu ve 1 yedek) oluşacaktır.
4. Maç görevlileri, 1, 1 masa hakemi olacaktır.
5. Yazı-tura atışı hangi takımın ilk pozisyonu alacağını belirleyecektir. Yazı-turayı kazanan takım, maçın başındaki ya da olası bir uzatmanın başındaki pozisyonu seçebilir
6. Maç, her takımın oyun sahasında 3 oyuncusuyla başlamalıdır
7. Yayın içinden her şuta (1 sayılık atış alanı) 1 sayı verilecektir.
8. Yayın gerisinden her şuta (2 sayılık atış alanı) 2 sayı verilecektir.
9. Her başarılı serbest atışa 1 sayı verilecektir.
10. Kurala uygun oyun süresi 10 dakikalık 1 periyottur. Oyun saati ölü top durumlarında ve serbest atışlarda durdurulacaktır. Oyun saati topun değişimi tamamlandıktan (top hücum takımın ellerinde olduğunda) yeniden başlatılacaktır.
11. Ancak, kurala uygun oyun saatinin bitmesinden önce 21 ya da daha fazla skor yapan ilk takım maçı kazanır. Bu 'altın skor' kuralı sadece kurala uygun oyun süresinde uygulanır (olası bir uzatmaya değil).
12. Kurala uygun oyun süresinin sonunda skor eşitse bir uzatma oynanacaktır. Uzatma başlamadan önce 1 dakikalık bir ara olacaktır. Uzatmada 2 sayı atan ilk takım maçı kazanır.
13. Maçın belirlenen başlama saatinde oyun sahasında oynamaya hazır 3 oyuncuyla olmayan takım maçta hükmen yenilecektir. Hükmen yenilgi durumunda, maç skoru w-0 ya da 0-w ('w' kazanan) olarak yazılır.
14. Bir takım maçın bitmesinden önce sahadan çekilirse ya da takımın tüm oyuncularını sakatlanırsa ve/veya diskalifiye edilirse maçta kendiliğinden yenilir. Kendiliğinden yenilgi durumunda, kazanan takım o sıradaki kendi skorunu tutmayı ya da kendiliğinden yenilen takımın skoru her durumda 0 olarak maçı hükmen kazanmayı seçebilir.
15. Kendiliğinden yenilen ya da hileli hükmen yenilen takım yarışmadan diskalifiye edilecektir
16. Bir takım 6 faul yaptığında ceza durumundadır.
17. 7.2. Şut başarılıysa sayı sayılacak ve şut atan oyuncuya 1 ek serbest atış hakkı verilecektir.
18. Sportmenlik dışı ve diskalifiye edici fauller takım faulleri için 2 faul olarak sayılır. Bir oyuncunun birinci sportmenlik dışı faulü 2 serbest atışla cezalandırılacak, ancak topu kontrol etme hakkı verilmeyecektir. Tüm diskalifiye edici fauller (bir oyuncunun ikinci sportmenlik dışı faulü dahil) 2 serbest atış ve topu kontrol etme hakkıyla cezalandırılacaktır.
19. 7., 8. ve 9. takım faulleri her zaman 2 atışla cezalandırılacaktır. 10. ve sonraki fauller, 2 serbest atış ve topu kontrol etme hakkıyla cezalandırılacaktır. Bu koşul sportmenlik dışı faullerde ve atış halindeki faullerde de uygulanır ve Madde 7.2 ile 7.3'ü geçersiz kılar.
20. Tüm teknik fauller her zaman 1 serbest atışla cezalandırılacaktır. 1 serbest atıştan sonra oyun aşağıdaki gibi devam edecektir:
21. Teknik faul savunma oyuncusuna verilmişse şut saati rakipler için 12 saniye ayarlanacaktır. -Teknik faul hücum oyuncusuna verilmişse şut saati, o takım için sürenin durduğu yerden devam edecektir.
22. 8.1. Her başarılı atış ya da son serbest atış sonrasında (takip eden top kontrolü durumları hariç):
23. Sayı yiyen takımdan bir oyuncu, sahanın içinde direkt sepetin altından (dip çizgi gerisinden değil) sahadaya yayın gerisine bir yere dripling yaparak ya da pas atarak oyuna devam edecektir
24. Her başarısız atış ya da son serbest atış sonrasında (takip eden top kontrolü durumları hariç):
25. Hücum takımı topun ribaundunu alırsa, topu yayın gerisine çıkarmadan skor girişiminde bulunmaya devam edebilir.
26. Savunma takımı topun ribaundunu alırsa, topu yayın gerisine çıkarmalıdır (pasla ya da driplingle).
27. Savunma takımı topu çalar ya da bloklarsa, topu yayın gerisine çıkarmalıdır (pasla ya da driplingle).

28. Bir ölü top sonrasında herhangi bir takıma verilen topa sahip olma hakkı, top-kontrolüyle başlayacaktır, örnek: sahanın tepesinde yayın gerisinde topun değişimi (savunma ve hücum oyuncusu arasında).
29. Ayakları içeride ya da yay çizgisinde olmayan bir oyuncu 'yayın gerisinde' kabul edilir.
30. Hava atışı durumunda top savunma takımına verilecektir.
31. Zaman çalma ya da aktif oynamaktan kaçınma (örnek: skor girişiminde bulunmama) bir ihlal olacaktır.
32. Top öldüğünde ve top kontrolünden ya da serbest atıştan önce herhangi bir takıma değişiklik hakkı verilir.
33. Yedek, takım arkadaşı sahanın dışına adım attığında ve kendisiyle bir fiziksel temas oluşturduğunda oyuna girebilir.
34. Her takımın 1 mola hakkı vardır. Herhangi bir oyuncu ya da yedek, ölü top durumunda mola isteyebilir.
35. 11.2. Tüm molalar 30 saniye uzunluğunda olacaktır.
36. En fazla kazananlar (ya da grup karşılaştırmaları arası eşit olmayan maç sayısı durumunda, kazanma oranı).
37. Bire bir karşılaştırma (sadece kazanç/kayıp dikkate alınır ve sadece grup içinde uygulanır).
38. Averajda kaydedilen en fazla sayı (kazanılan hükmen skorlarını göz önüne almadan).
39. Gruplarında ilk iki sırayı alan takımlar bir üst tura yükselir. Grubunu birinci bitiren takım, bir sonraki grubun ikincisiyle (çapraz) eşleşir. Son grubun birincisi, ilk grubun ikincisiyle eşleşir
40. Gruplarından çıkan takımların eşleşmeleri sonrası tek maç üzerinden eleme usulüne geçilecektir. Elemeler sonrasında son dört takım yarı final oynamaya hak kazanacaktır. Yarı final maçlarında galip gelen takımlar finale yükselecek ve finalin galibi kategori şampiyonu sayılacaktır. Finalin mağlubu ise kategori 2.si olacaktır. Yarı finalde mağlup olan iki takım 3.lük maçı yapacak ve kazanan takım kategori 3.sü olacaktır.
41. Eleme eşleşmeleri, finale kadar ilk galibin kendisinden bir sonraki galiple eşleşmesiyle oluşacaktır.
42. *Not: Katılım sayısına göre Turnuva Komitesi tarafından statü (grup/eleme) değiştirilebilir*
43. 2 sportmenlik dışı faul alan oyuncu (teknik faule uygulanamaz) oyundan diskalifiye edilecek ve organizatör tarafından etkinlikten de diskalifiye edilebilecektir. Bundan bağımsız olarak organizatör, şiddet eylemleri, sözlü ya da fiziksel saldırı, maç sonuçlarına hileli müdahale,oyuncu(ları)yu etkinlikten diskalifiye edecektir. Organizatör, takımın diğer üyelerinin katkısından (eylemsizlik yoluyla) dolayı tüm takımı etkinlikten diskalifiye edebilir.
44. Takımların, 3x3 Sokak Basketbolu Turnuvası'na kayıt yaptırdıkları oyuncular ile oynaması gerekmektedir. Ancak, turnuvanın başlamasına 72 saat kalana kadar, organizasyon düzenleme komitesine bilgi vermek şartıyla oyuncu değiştirilebilir.
45. Turnuvaya / yarışmaya katılan takımlar / sporcular yarışma düzenlemelerini peşinen kabul etmiş sayılır.
46. Etkinlik, Turnuva Düzenleme Komitesi'nin belirttiği tarih ve saat dilimlerinde gerçekleştirilir. Etkinliğin düzenleneceği tarih ve saatleri Turnuva Düzenleme Komitesi değiştirme hakkını saklı tutar.
47. Maçlar olumsuz hava koşulları nedeniyle bekletilebilir veya tatil edilmesi söz konusu olabilir.
48. Turnuvaya katılan takımların müsabakalarda giyilmesi için hazırladıkları formaların aynı renkte olması gerekmektedir. Aksi takdirde Turnuva Yetkilisi tarafından kendilerine verilen yelekleri giymek zorundadırlar.
49. Müsabakalar Turnuva Düzenleme Komitesinin belirlediği basketbol topları ile oynanacaktır. Tüm katılımcıların bu toplarla oynaması zorunludur.
50. Organizasyona katılan takımların/yarışmacıların fotoğrafları ve videoları Belediyemizin ve işbirlikçilerimizin web sitesinde ve sosyal medya hesaplarında kullanılabilir.
51. Etkinlik sırasında gerçekleşebilecek olası hırsızlık, hasar ve/veya yaralanma olayından Çaycuma Belediye Başkanlığı sorumlu tutulamaz.
52. 3x3 Sokak Basketbolu maçlarında ortaya çıkabilecek sakatlıklardan, önceden gelen ya da turnuva esnasında ortaya çıkabilecek sağlık problemleri veya sakatlıklardan Çaycuma Belediyesi Başkanlığı sorumlu tutulamaz.
53. Oyuncular kurallara uymak zorundadır.
54. Her oyuncu istenildiği zaman kimlik kartı ile kendini tanıtmak zorundadır.
55. Takımlar belirtilen kategoriler içinde farklı yaşlarda oyuncuları içerebilir.
56. Diskalifiye(ler), yaralanma, sakatlık gibi durumlarda bir takım 2 oyuncu ile müsabakaya devam edebilir. Sahada paylaşacağı oyuncu kalmaması durumunda takım maçı hükmen kaybeder.

57. Tüm oyuncular, hakemlerin ve turnuva yetkililerinin verdiđi kararlara saygı duymalıdır. Saldırgan, tehditkar, filli müdahale veya sözlü hakaretlere müsamaha gösterilemez. Böyle durumlarda oyuncu, oyuncular veya takım organizatör veya hakem tarafından turnuvadan diskalifiye edilir. Turnuvadan diskalifiye edilen takım veya oyuncular herhangi bir hak iddia edemezler.
58. Müsabaka hakemlerine ya da organizasyonda görevli diđer kişilere filli bir saldırı, tehditkar konuşmalar ya da sözlü hakaret olduđu takdirde oyuncunun kendisinden ya da takımdan şikayetçi olunup yasal süreç başlatılacaktır.
59. Herhangi bir sorun ya da anlaşmazlık durumunda, durum hakkında yetkili kişilerle sadece takım kaptanı görüşebilecek olup, sonuç hakkında sadece sözlü beyan verilecektir. Beyan tek kelimedir. (İtirazınız reddedilmiştir/kabul edilmiştir).
60. Takımlar belirtilen maç başlama saatinde sahada oyuna başlamak için 3 oyuncusu ile hazır bulunmalıdır. Maç başlama saatinde sahada hazır olmayan takımlar müsabakayı hükmen kaybeder. Maçların uzatmaya gitmesi nedeniyle maç saatlerinde deđişiklikler/sarkmalar/öne çekilmeler olabilir; böyle bir durumda organizasyon komitesinden maç saati öğrenilmelidir

Turnuvaya katılan tüm takımlara başarılar dileriz.

İhtiyaç Duyulan Belgeler:

1. Turnuva Takım Listesi
2. Turnuva Sporcu Kayıt Formu
3. Sağlık Beyanı Onay Belgesi

Not: Yukarıda yazılı olan belgelere aşağıda yer alan linke tıklayarak ulaşabilirsiniz:

<https://caycuma.bel.tr/streetball-basketbol-turnuvasi/>

Tertip Komitesi

Tertip Komitesi:

1. Suat Kerçin
2. Erdem Kabukçu
3. Seda Nur Çivak
4. Kadir Bölükçü
5. Dođancan Demircan